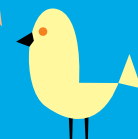


# LE GRAND CAHIER DE JEUX

DU PETIT SKIVOLO



REGARDE À  
L'INTÉRIEUR.  
TU Y TROUVERAS  
DU COLORIAGE, DES  
JEUX, DES ACTIVITÉS  
ET DES CASSE-TÊTE!





Skivolo est un panda rouge. Il est atteint d'un cancer qu'on appelle neuroblastome. Il va à l'hôpital parce que là-bas, on l'aide à se rétablir. Skivolo, est-ce que tu pourrais parler un peu de toi?

J'ai 3 ans et j'habite dans une maison dans les arbres. J'ai un poisson rouge. Il s'appelle Buld'eau. Comment est-ce que tu t'appelles?



Tu peux aider Skivolo à mieux te connaître en remplissant les espaces ci-dessous.

Je m'appelle \_\_\_\_\_ . J'ai \_\_\_\_\_ ans.

J'habite à \_\_\_\_\_ .

Pour mon traitement, je vais à \_\_\_\_\_ .

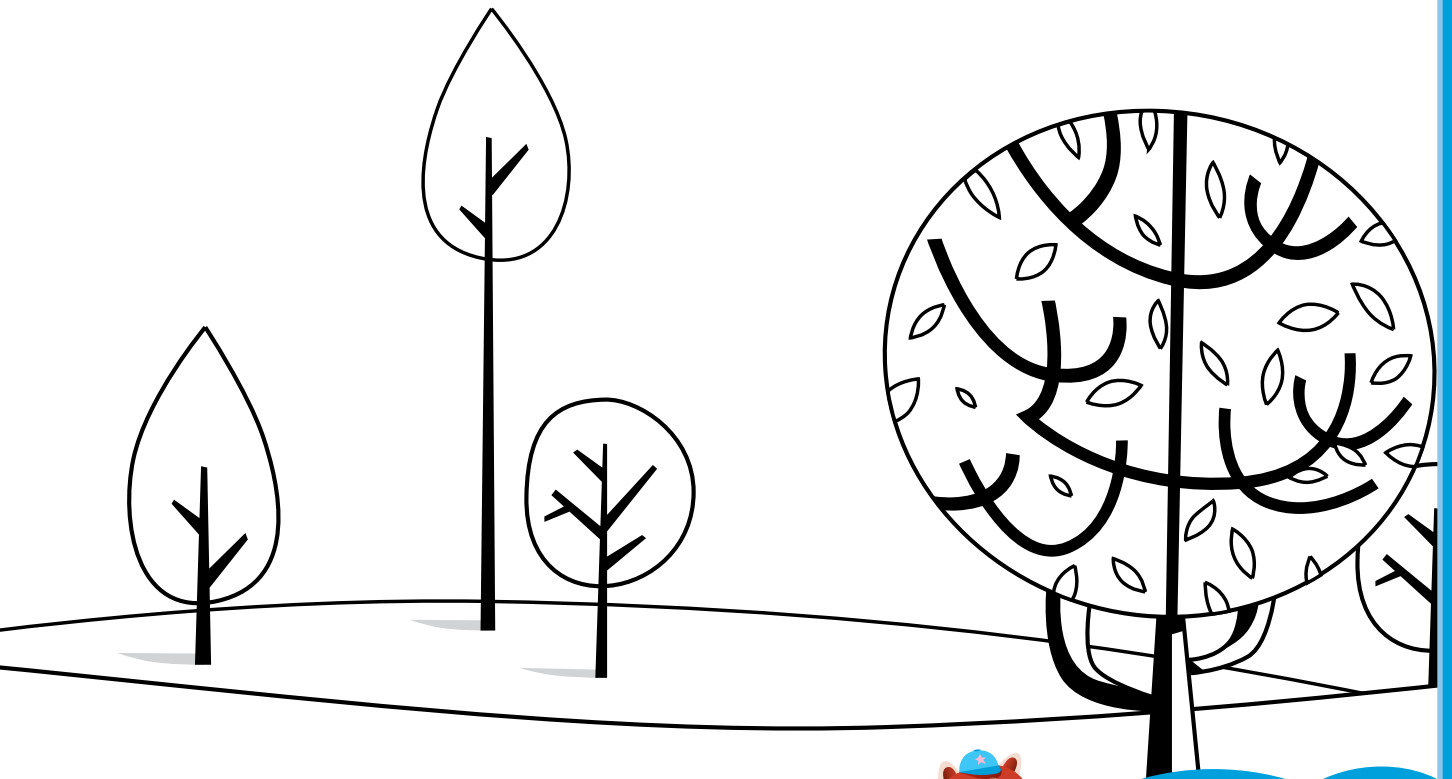
Mon plat préféré, c'est \_\_\_\_\_ .

J'ai \_\_\_\_\_ frère(s) et \_\_\_\_\_ sœur(s).

Ma couleur préférée est \_\_\_\_\_ .

Mon animal préféré est \_\_\_\_\_ .

J'aime jouer à \_\_\_\_\_ .



### LE SAVAIS-TU...

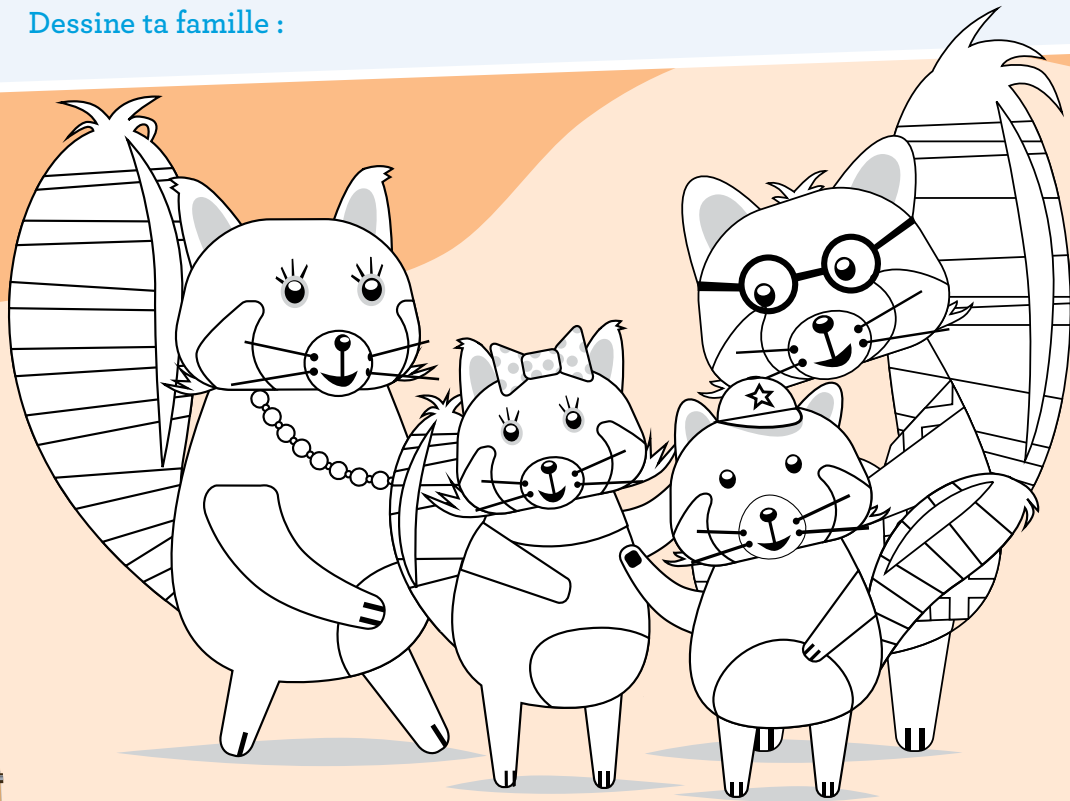
Les pandas rouges habitent surtout les forêts froides de bambou de Chine, du Népal, du Bhoutan et du Myanmar!



## VOICI LA FAMILLE DE SKIVOLO

Sa maman, Patrino; son papa, Patro; et sa sœur, Alisa.

Dessine ta famille :



# SOURIS!

Une famille qui nous aime et qui nous protège, c'est très important. Avec une photo, parfois on peut se sentir tout proche d'eux, même si on est loin.

Décore ce cadre photo et places-y une photo de toi et ta famille.



Voici le docteur de Skivolo et son infirmière. Ils essaient d'aider Skivolo à se rétablir. Ajoute de la couleur au dessin pour le rendre plus joyeux.



Voici le Docteur Kono et l'infirmière Felicia. Le Docteur Kono est très intelligent et il sait beaucoup de choses. Quand je me sens triste, l'infirmière Felicia me console toujours en me faisant des grimaces pour me faire rire.

Fais un dessin de ton  
médecin et de ton  
infirmière.



On dessine!



## QU'EST-CE QUI TE REND HEUREUX?

Skivolo, lui, est heureux quand il joue avec sa balle orange, ou quand il fait un jeu de tague avec Alisa. Le bambou aussi le rend heureux.

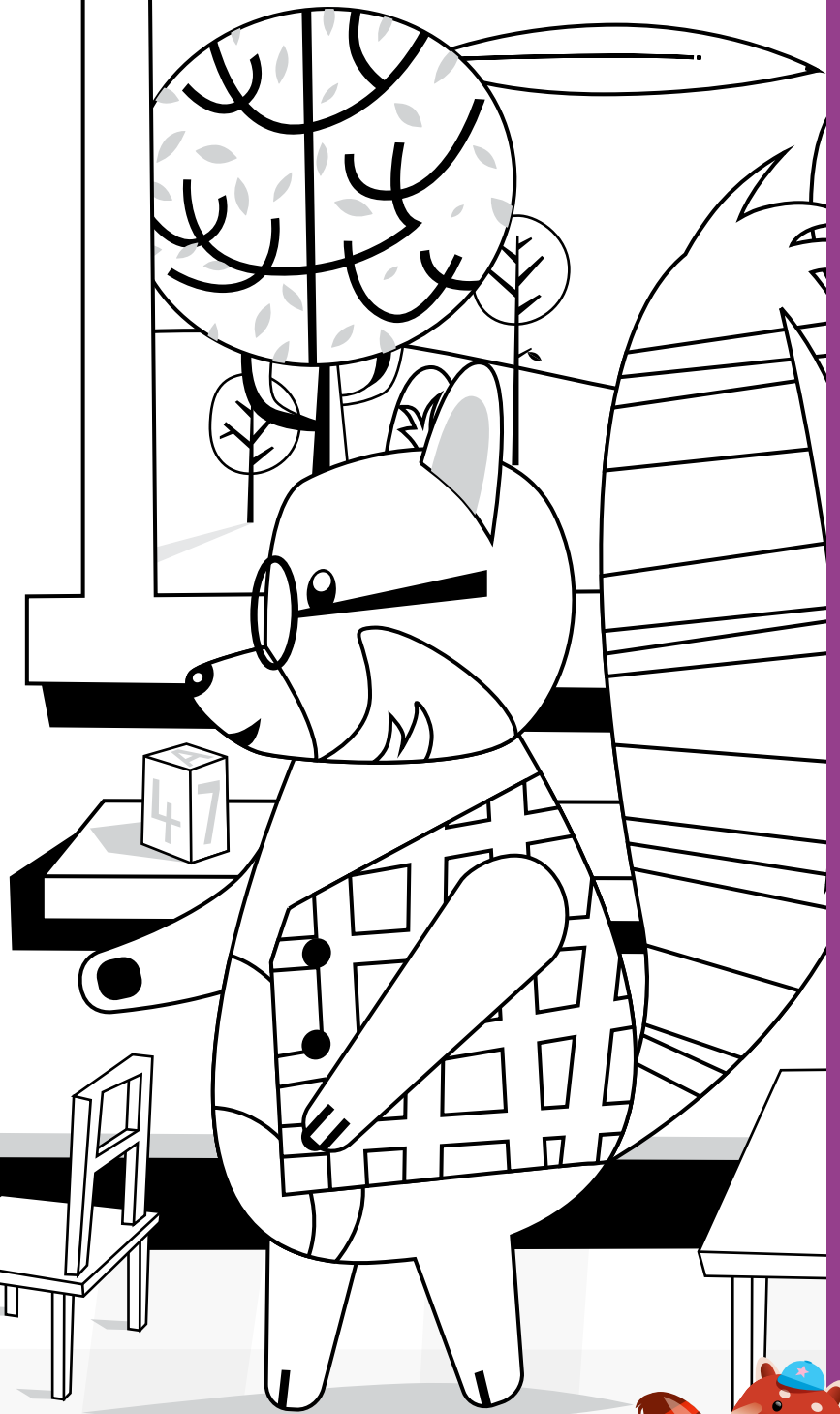
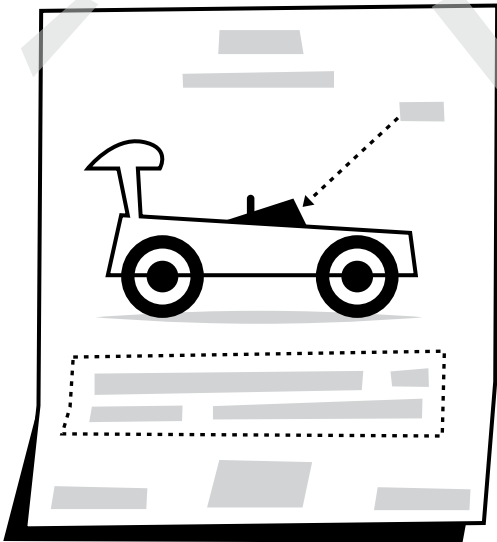
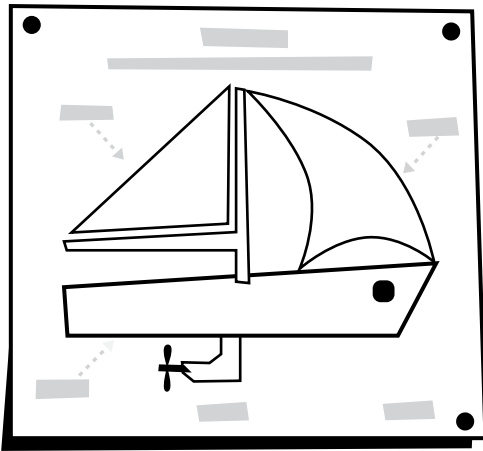
Sur cette page, dessine ce qui te rend heureux.





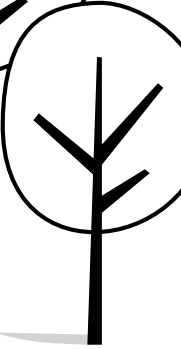
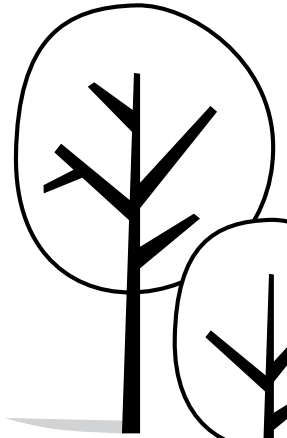
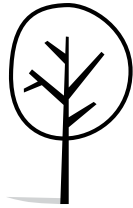
Voici ma chambre d'hôpital.  
Dessine les choses  
amusantes qui se trouvent  
dans ta chambre d'hôpital.





### LE SAVAIS-TU...

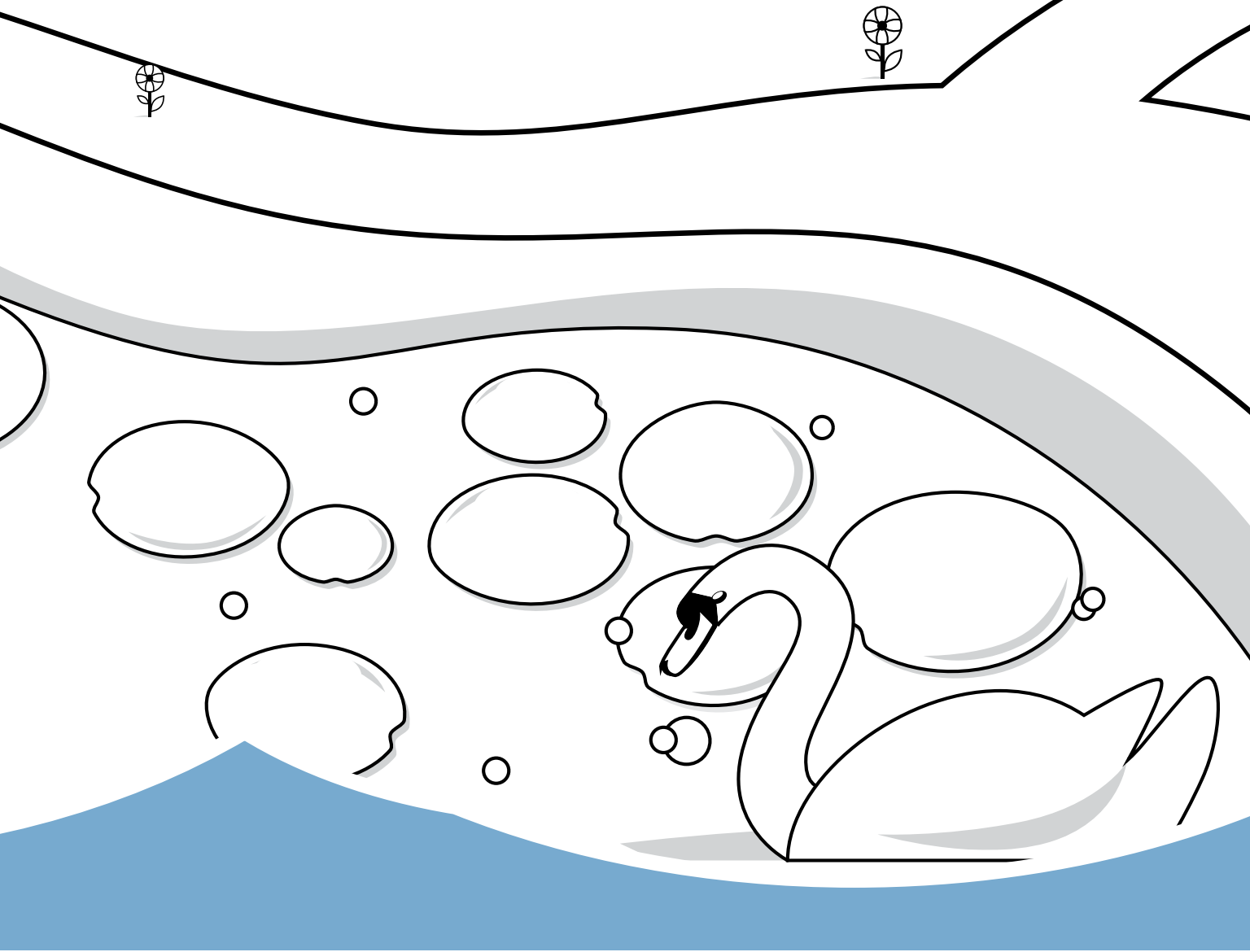
Tu n'es pas le seul. Plus de 35 millions de personnes ont besoin d'aller à l'hôpital chaque année.



Est-ce que tu sais ce que  
c'est qu'un cancer?  
Mon papa me l'a expliqué.

Ton corps est fait de milliards de petits morceaux qu'on appelle des cellules. Lorsque ces cellules sont en bonne santé, elles grandissent et elles font d'autres petites **cellules**. Mais parfois, les cellules se trompent et elles fabriquent des mauvaises cellules. Ces mauvaises cellules s'appellent des cellules cancéreuses.

Quand il y a trop de cellules cancéreuses, elles se mettent toutes ensemble en forme de boules ou de bosses, des fois dans l'estomac, des fois dans le dos. Certaines boules et bosses ne font aucun mal mais celles causées par le cancer peuvent te rendre malade.





## TROUVE LA CELLULE CANCÉREUSE

Les cellules cancéreuses rendent parfois les personnes malades. Sers-toi des indices ci-dessous pour trouver laquelle de ces cellules est une cellule cancéreuse.

### Indice 1 :

La cellule cancéreuse n'a pas de loupe.



### Indice 2 :

La cellule cancéreuse n'a pas de lunettes.



### Indice 3 :

La cellule cancéreuse n'a pas de chapeau.



### Indice 4 :

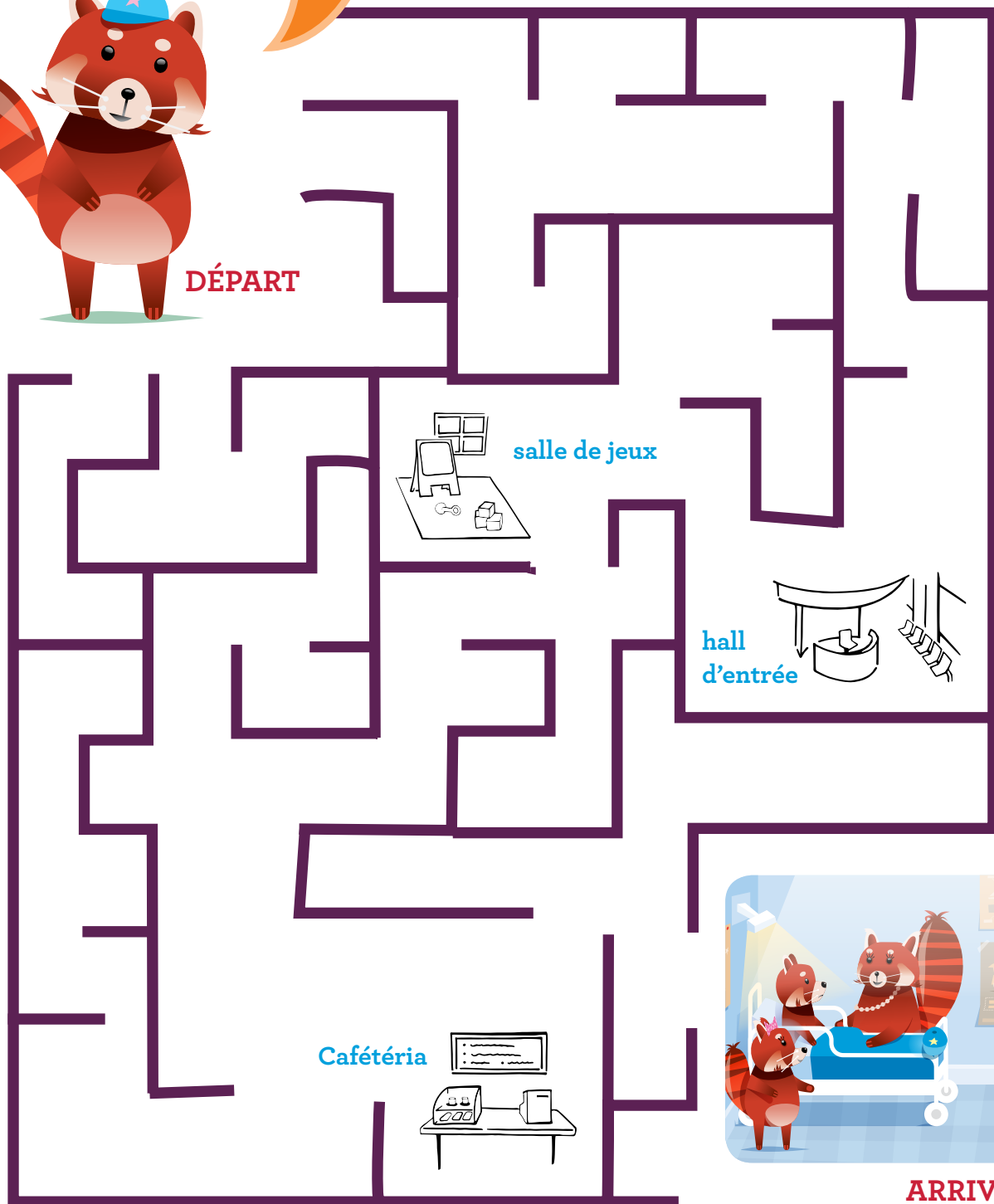
La cellule cancéreuse n'a pas de moustache.

Un hôpital, c'est très grand et il y a beaucoup de salles et de chambres. Est-ce que tu peux m'aider à retrouver ma chambre?

Casse-tête!



DÉPART

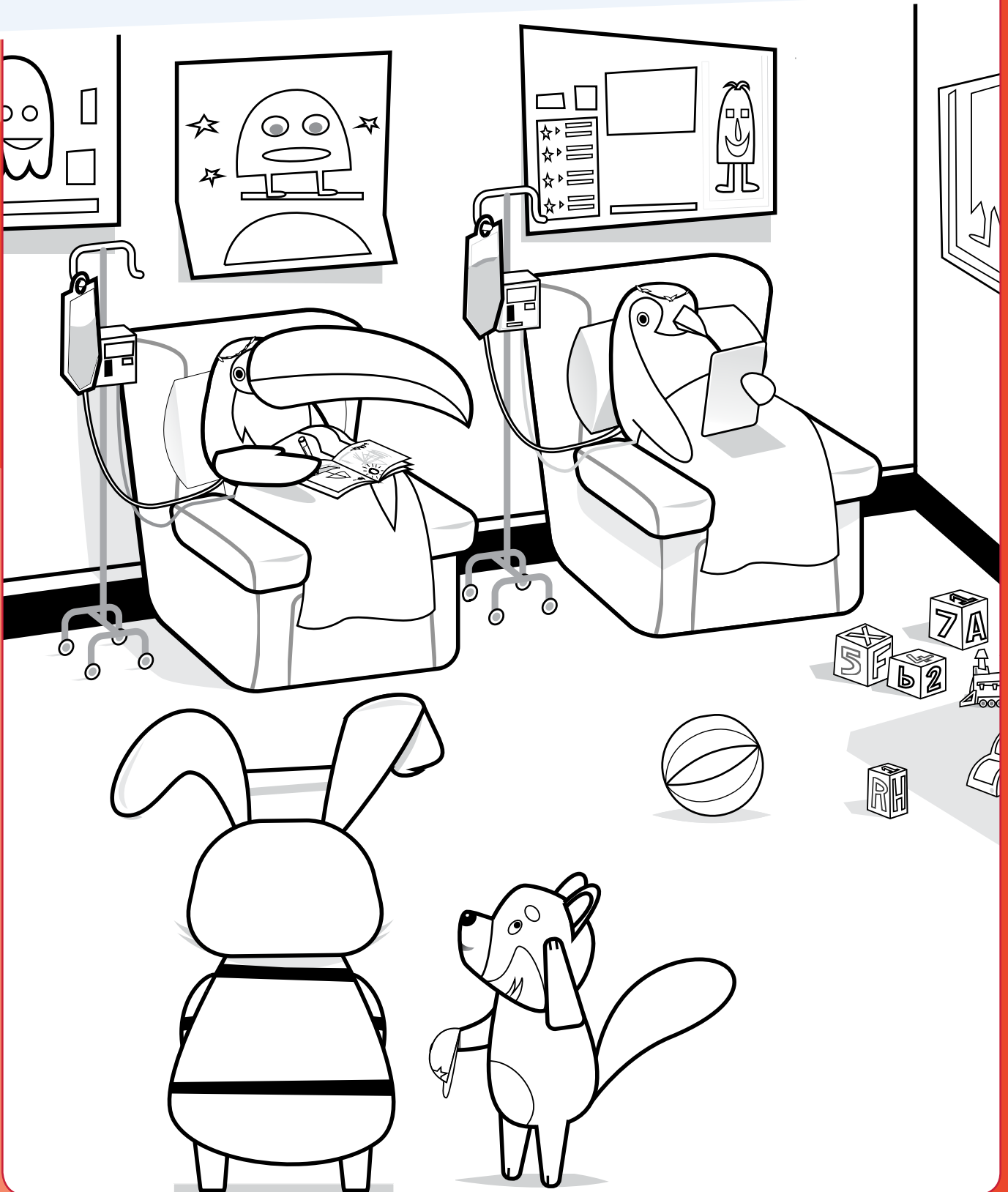


ARRIVÉE

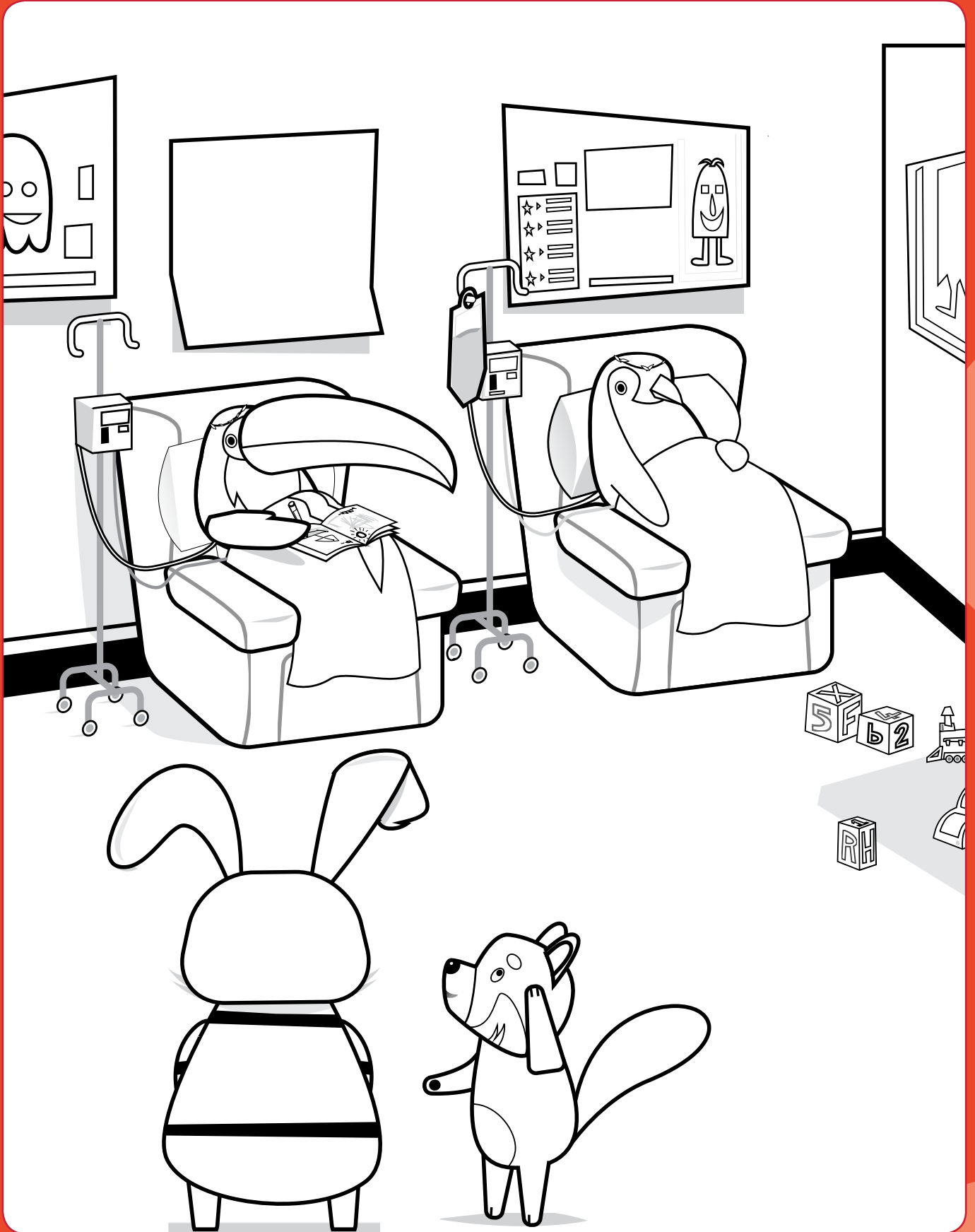


## TROUVE LES DIFFÉRENCES

Voici 2 dessins de la salle de chimiothérapie. Ils se ressemblent beaucoup mais regarde de plus près. Il y a 7 différences. Essaie de les trouver et encercle-les.

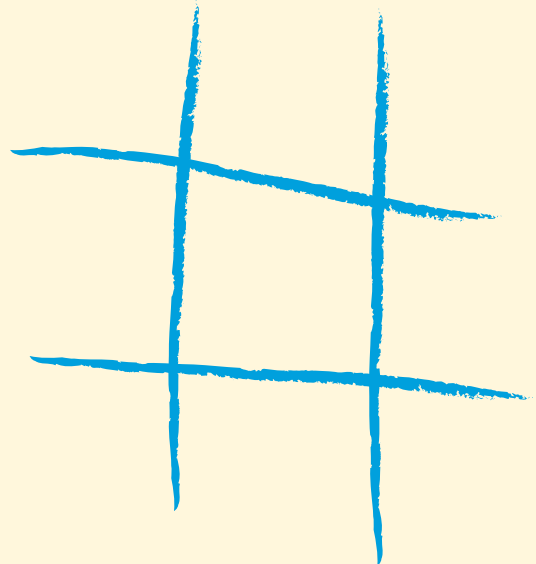
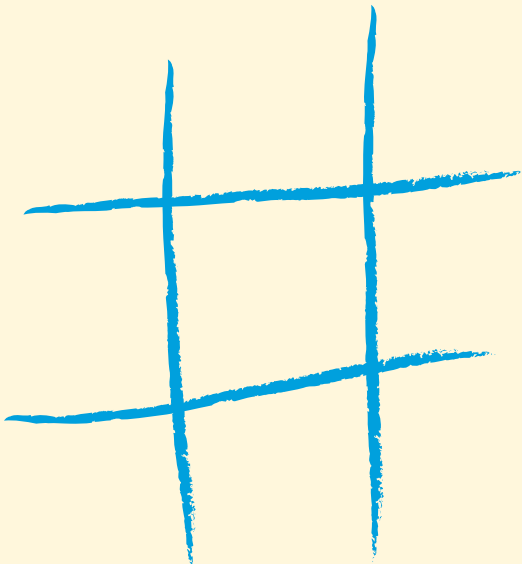
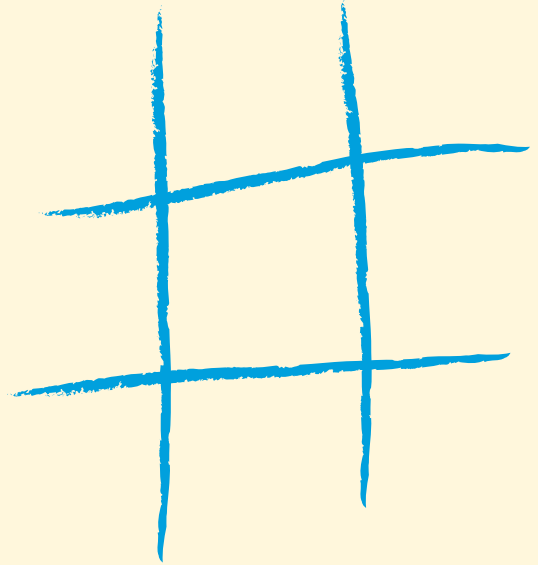
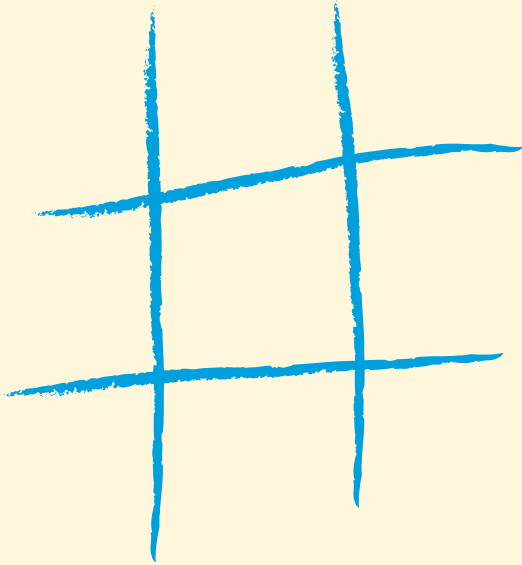








Pendant ma chimiothérapie, des fois je m'ennuie. Alors je joue un jeu de tic-tac-toe avec Alisa, ma sœur. Maintenant tu peux jouer avec un ami!



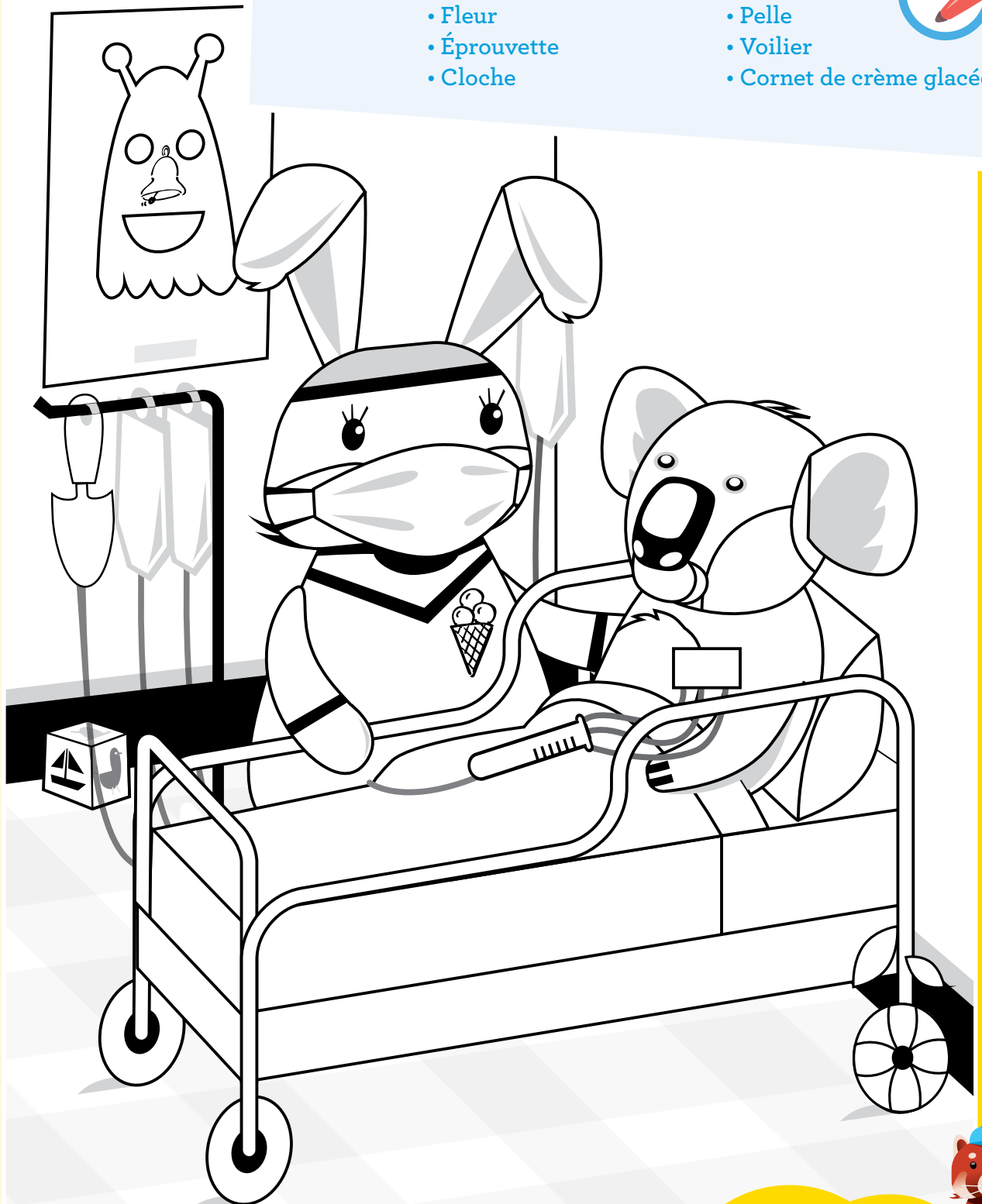
Instructions : Dans le jeu de tic-tac-toe, l'objectif est de placer une rangée de 3 lettres identiques. Le premier joueur se sert de la lettre X et le deuxième joueur de la lettre O. À tour de rôle, ils placent des X ou des O dans les cases jusqu'à ce qu'un joueur réussisse à placer une rangée entière ou que les 9 cases soient remplies.

## TROUVE LES OBJETS CACHÉS

Koala reçoit une greffe de cellules souches. Est-ce que tu peux trouver tous les objets de la liste dans le dessin?



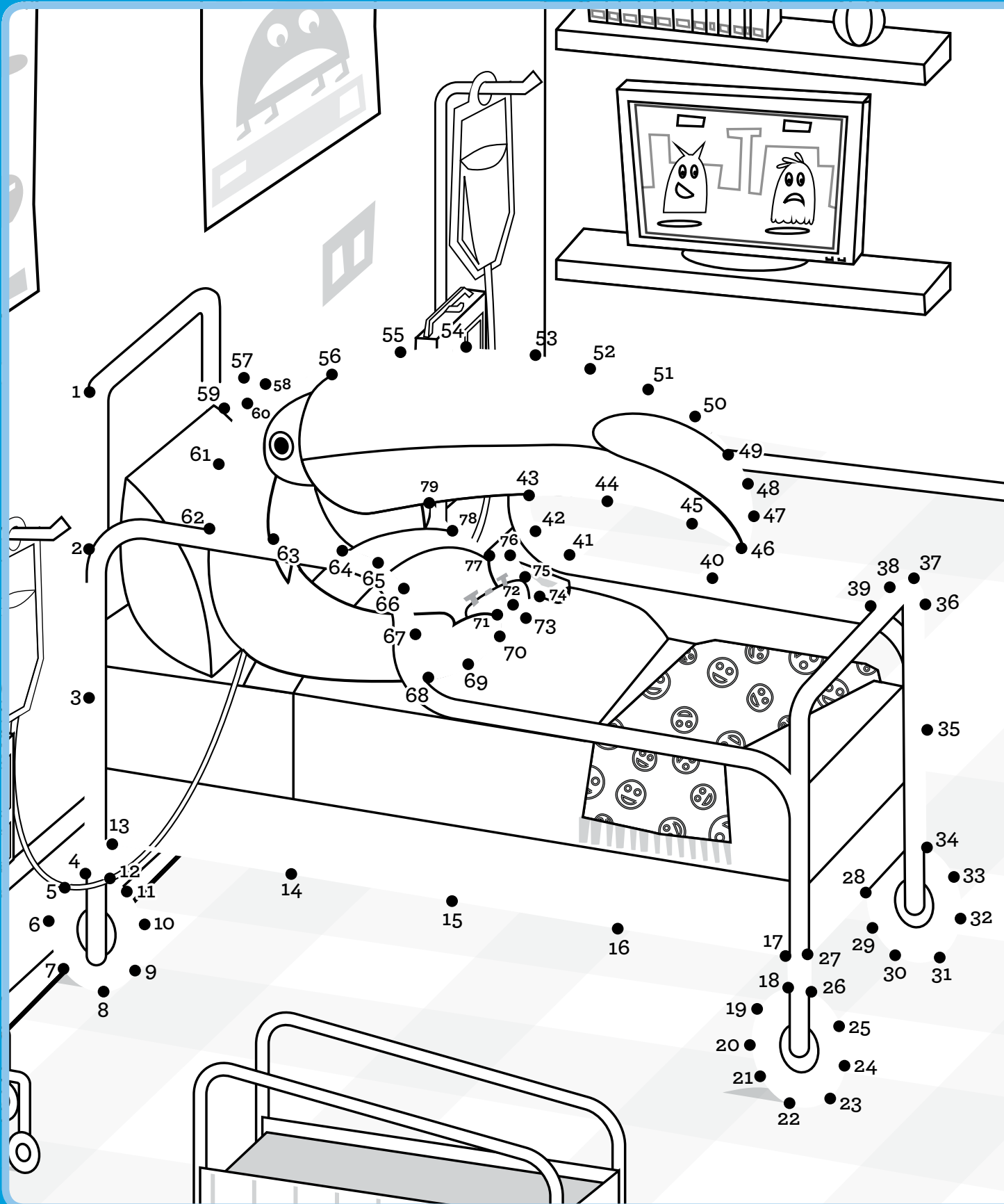
- Fleur
- Éprouvette
- Cloche
- Pelle
- Voilier
- Cornet de crème glacée



LE SAVAIS-TU...

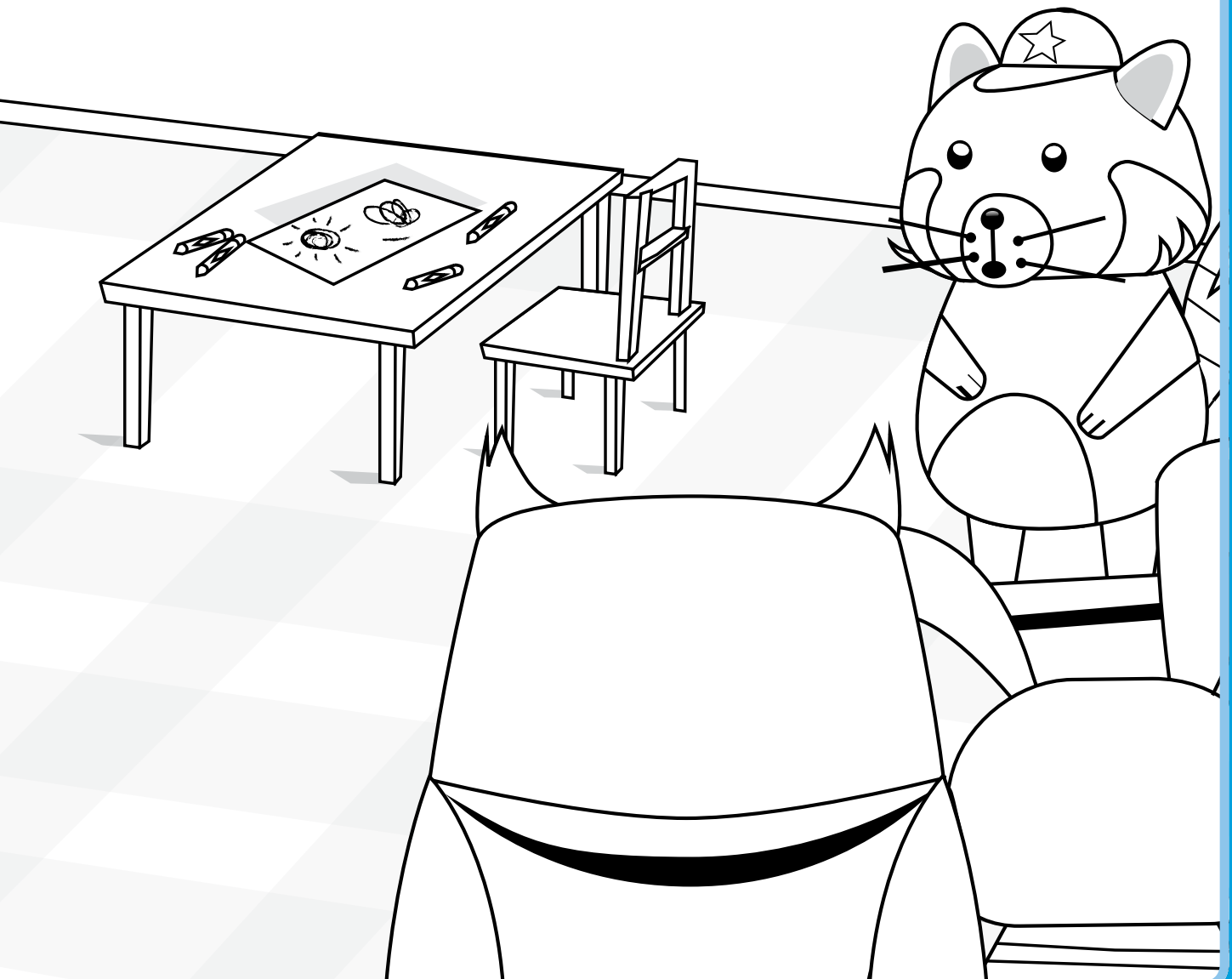
Les cellules souches donnent 2 millions de nouveaux globules rouges chaque seconde!





## RELIE LES POINTS

Voici la pièce où Skivolo recevra son traitement aux anticorps. C'est un traitement qui se sert du système immunitaire de notre corps pour aider à exterminer les cellules cancéreuses. Relie les points pour terminer le dessin.





## CARTE DE REMERCIEMENT

Il y a tant de personnes qui t'aident à te rétablir. Faisons-leur une carte de remerciement. Demande à une grande personne de faire des photocopies de cette page si tu veux écrire plus de cartes.

Cher / Chère \_\_\_\_\_,

Merci de \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Amitiés,

---



Cher / Chère \_\_\_\_\_,

Merci de \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Amitiés,

---



## JEU DE L'ALPHABET

Écris 1 mot pour chaque lettre de l'alphabet.  
Par exemple : A = Auto; B = Bouteille; C = Chat, etc.



A \_\_\_\_\_

B \_\_\_\_\_

C \_\_\_\_\_

D \_\_\_\_\_

E \_\_\_\_\_

F \_\_\_\_\_

G \_\_\_\_\_

H \_\_\_\_\_

I \_\_\_\_\_

J \_\_\_\_\_

K \_\_\_\_\_

L \_\_\_\_\_

M \_\_\_\_\_

N \_\_\_\_\_

O \_\_\_\_\_

P \_\_\_\_\_

Q \_\_\_\_\_

R \_\_\_\_\_

S \_\_\_\_\_

T \_\_\_\_\_

U \_\_\_\_\_

V \_\_\_\_\_

W \_\_\_\_\_

X \_\_\_\_\_

Y \_\_\_\_\_

Z \_\_\_\_\_



## DÉCORE LES MASQUES...

Le Docteur Kono et l'infirmière Felicia ont lavé leurs masques et les couleurs sont parties! Donne-leur de nouvelles couleurs!



### ...OU COLORIE LE TIEN.

Demande à une infirmière qu'elle te donne un masque pour que tu puisses le colorier avec des crayons ou des marqueurs.





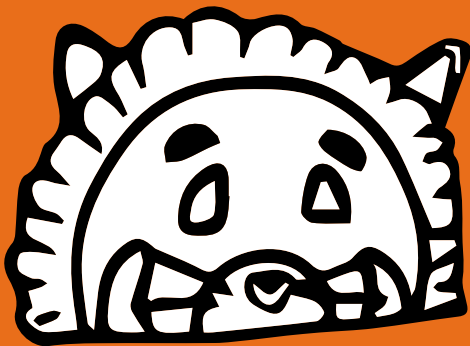
## FAIS TON PROPRE MASQUE SKIVOLO!

Tu auras besoin d'une assiette en carton, une paille, des ciseaux et des crayons ou marqueurs. Décore-le avec des couleurs et des collants. Tu trouveras des collants à la dernière page de ce cahier.



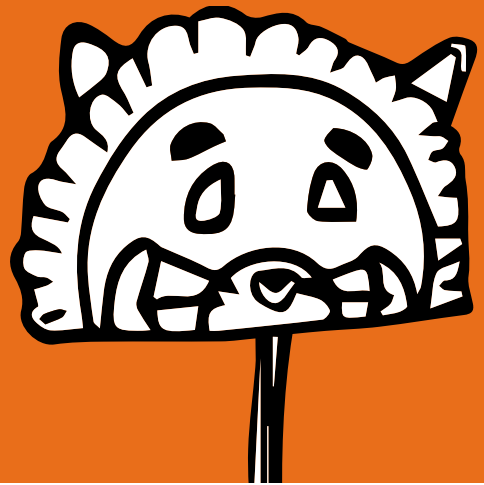
1. Coupe le bas de l'assiette en carton.

2. Fais des trous pour les yeux. Découpe des oreilles en papier et colle-les sur le haut de l'assiette.



3. Avec un marqueur ou un crayon, dessine les sourcils, les joues, le nez et les moustaches.

4. Attache une paille ou un bâtonnet de popsicle à l'assiette et VOILÀ..! tu as ton propre masque Skivolo!





# LETTRES D'AMOUR

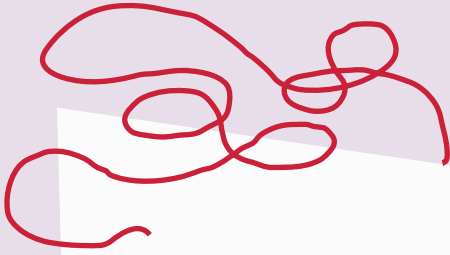


Quand je me repose après mes traitements, ma famille m'écrit des lettres pour me faire plaisir. Demande qu'on t'écrive une lettre ou qu'on te fasse un dessin.





Quand je suis dans ma chambre d'hôpital, j'aime jouer à des jeux avec ma sœur Alisa ou ma maman ou mon papa. Voici quelques jeux auxquels tu peux jouer avec quelqu'un de ta famille.



## JEU DE LA FICELLE

Coupe un morceau de ficelle (de la longueur que tu préfères). Puis, avec la ficelle, trace une ligne tout autour de la chambre – en passant en-dessous de la table, par-dessus le lit ou la chaise, et partout où tu veux. Puis demande à quelqu'un de ta famille de suivre la ficelle d'un bout à l'autre, comme dans une aventure.



## 10 QUESTIONS

Choisis un objet dans ta chambre, par exemple, la télé, un oreiller ou n'importe quel objet qui est en pleine vue. Puis demande à quelqu'un de ta famille de deviner ce que c'est en posant des questions. Tu ne pourras répondre que par « oui » ou par « non ». Est-ce qu'ils pourront deviner en 10 questions ou moins?



# HISTOIRES DRÔLES..! HA! HA! HA!

Quand on rit, des fois, on se sent mieux. Voyons si ces histoires te feront rire.  
Ou, raconte-les à quelqu'un que tu connais pour les faire rire.



## Un garçon demande à son père :

-Papa, pourquoi regardes-tu seulement les rayons les plus bas à l'épicerie? -Pour trouver les prix les plus bas!

## Quelle est le comble pour un magicien?

C'est d'aller acheter sa baguette chez le boulanger!

## Une maman citron dit à ses enfants :

pour vivre longtemps, il ne faut jamais être pressé!

## Grand-maman as-tu des bonnes dents?

- Malheureusement non mon petit... - Très bien! tu peux surveiller mes caramels?

**Un garçon dit à un autre :** tu as déjà vu une tomate chanter? Non, mais j'ai déjà vu une carotte rapper!

**L'araignée à la mouche :** - Viens voir ici, je vais t'apprendre à tisser! - Non merci, j'aime bien mieux filer!

**Deux escargots se promènent :** - Et si on allait manger des cerises? - On est en hiver, idiot! Oui, mais le temps d'arriver, ce sera l'été.

**Une poule sort de son poulailler. Elle se plaint :** - Quel froid de canard! À ce moment, un canard passe et dit : - Tu as raison : J'ai la chair de poule!

## Un chien rentre de l'école. Il dit à sa mère :

- Bonjour maman, aujourd'hui, j'ai appris une nouvelle langue. - Ah oui! Laquelle? - Miaou, Miaou...

**La mère à sa fille :** - Marie est-ce que tu as changé l'eau de tes poissons? - Mais Maman, ils n'ont pas fini celle de la semaine dernière!

## DEVINETTES

**Je tombe sans jamais me faire mal... Qui suis-je?** La nuit.

**Quel est l'oiseau capable de soulever un éléphant?** La grue.

**Pourquoi les zèbres n'aiment pas les supermarchés?** Parce qu'ils ont peur de se faire prendre pour un code barre!

**Un éléphant rentre dans un restaurant. Qu'est-ce qu'il prend?** Beaucoup de place.

**Quel animal est le plus heureux?** Le Hibou parce que sa femme est chouette.

**Qu'est ce qu'une chenille?** Un ver de terre en manteau de fourrure!





# JEU RIGOLO



L'histoire préférée de Skivolo est celle d'un explorateur appelé Capitaine Barbo qui voyage dans des régions très éloignées... dans l'espace. Remplis l'histoire ci-dessous avec tes propres mots rigolos – aussi rigolos que tu veux!

Le Capitaine Barbo est le panda le plus courageux de tout le \_\_\_\_\_!  
(nom)

Il voyage très très loin, sur les océans et même dans \_\_\_\_\_, à la  
(nom)

recherche de nouveaux \_\_\_\_\_ . Il \_\_\_\_\_  
(nom - pluriel) (adjectif) (verbe au présent)

dans son \_\_\_\_\_ qui est très très  
(nom) (adjectif)

rapide. Dans une de ses aventures, le Capitaine Barbo a même rencontré

un/une \_\_\_\_\_ appelé(e) \_\_\_\_\_ sur la planète  
(nom) (nom d'une personne dans la pièce)

\_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ avait \_\_\_\_\_  
(nom rigolo) (nom d'une personne dans la pièce) (chiffre)

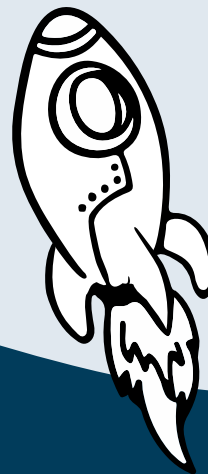
têtes et 12 bras! Les gens de sa planète aiment beaucoup le Capitaine Barbo et

l'attendent \_\_\_\_\_ chaque fois qu'il revient de \_\_\_\_\_.  
(adverbe) (nom)

Les gens viennent en \_\_\_\_\_ dans la rue pour l'acclamer!  
(verbe qui finit en « ant »)

Personne ne sait où le Capitaine Barbo se rendra mais tous espèrent qu'il

reviendra avec \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ .  
(adverbe) (nom pluriel)



**Nom** : une personne, un lieu ou un objet (une balle, un clown, une ville)

**Verbe** : une action (courir, sauter, acclamer)

**Adjectif** : un mot qui donne une description (amusant, heureux, beau)

**Adverbe** : un adjectif qui se termine en « ent » (patiemment, heureusement)

ou un mot comme : bien, mal beaucoup





# DRÔLE DE CHUM : MONSIEUR BOUTEILLE D'EAU

Quand Skivolo est à l'hôpital, ses amis lui manquent. Une fois, il s'était fait son propre camarade avec une bouteille d'eau. Trouve une bouteille d'eau vide et fais ton propre chum. Choisis les parties dont tu auras besoin. Découpe-les et colle-les sur la bouteille. Donne un nom rigolo à ton drôle de chum!

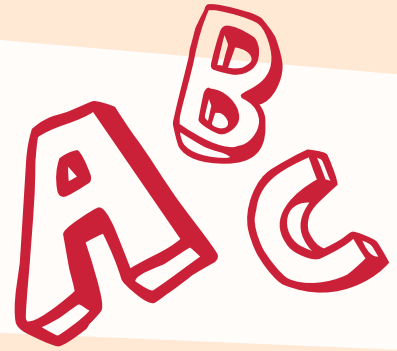




**JEUX** Voici quelques jeux amusants que tu pourras jouer!

## JEU DE L'ALPHABET

Regarde autour de toi et essaie de trouver toutes les lettres de l'alphabet dans la pièce où tu te trouves.



## CHASSE AU TRÉSOR

Cache un objet dans la pièce. Puis, écris quelques indices et devinettes pour passer d'une étape à une autre (tu peux en faire 3, 4, 5, 8 ou autant que tu veux). Ensuite, demande à la personne qui va chercher le trésor, de suivre tes indices pour trouver l'objet caché.

Exemple :

Indice : Où dois-tu aller pour trouver de la glace?

Réponse : le congélateur.

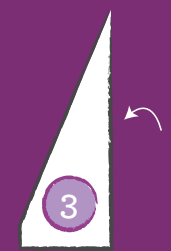
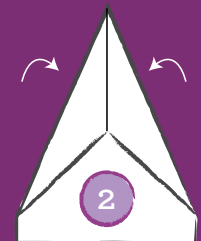
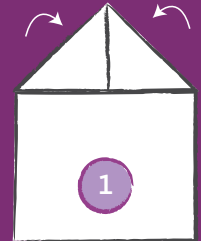
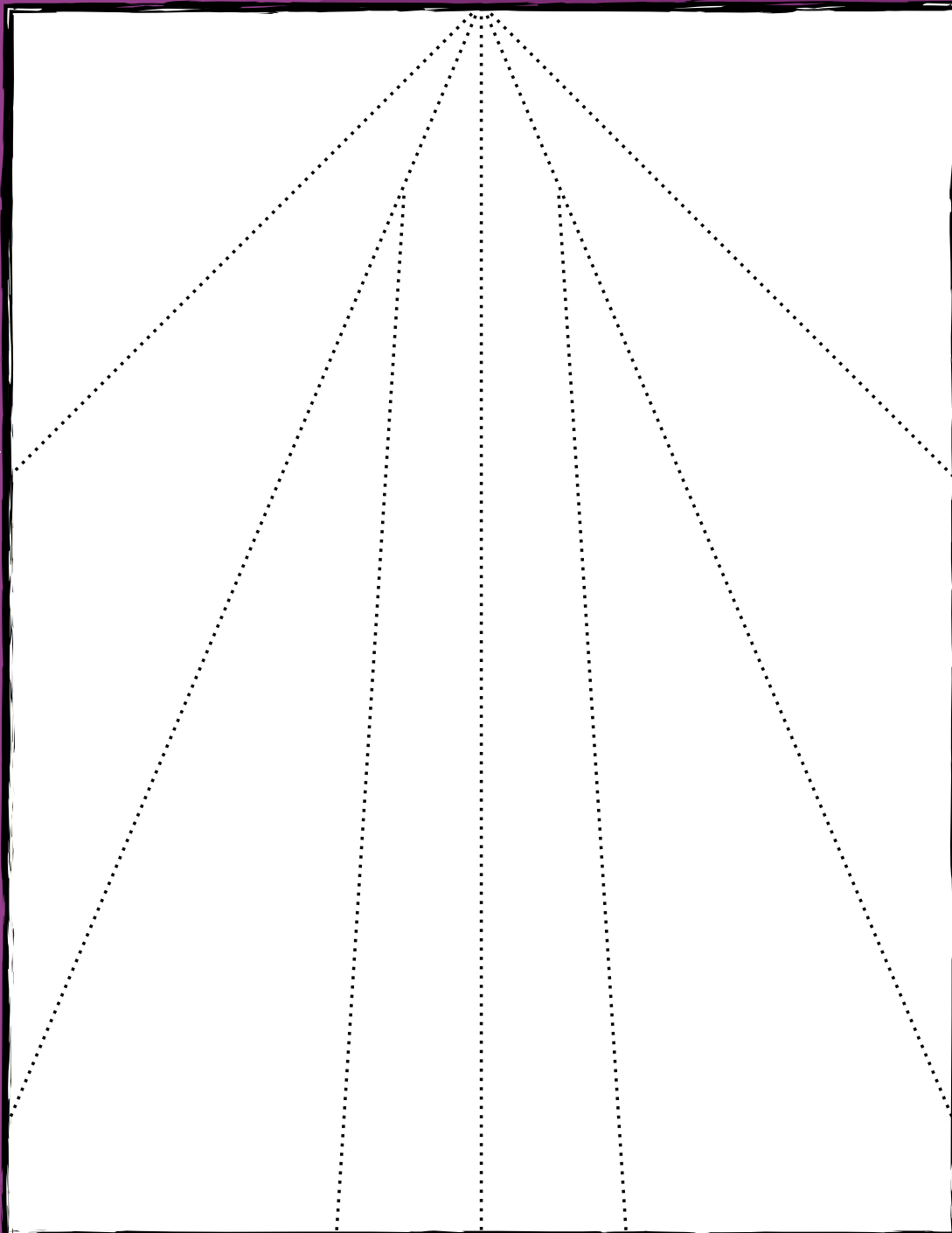
Une fois rendu au congélateur, le chasseur de trésor trouvera un autre indice ou objet.





## AVION EN PAPIER!

Est-ce que tu es loin de chez toi? Certains enfants doivent voyager en avion et aller très loin pour rentrer chez eux. Fais un avion en papier avec le gabarit ci-dessous et suis les instructions sur le côté. Jusqu'où ira ton avion?



# JEU DE MÉMOIRE

Voyons si ta mémoire est bonne...



INSTRUCTIONS : découpe les cartes ci-dessous puis retourne-les toutes et mélange-les. Retourne 2 cartes. Si elles sont identiques, mets-les dans ta pile. Si elles ne sont pas identiques, retourne-les encore une fois et laisse jouer une autre personne. Continue à jouer jusqu'à ce que tu trouves toutes les cartes identiques.







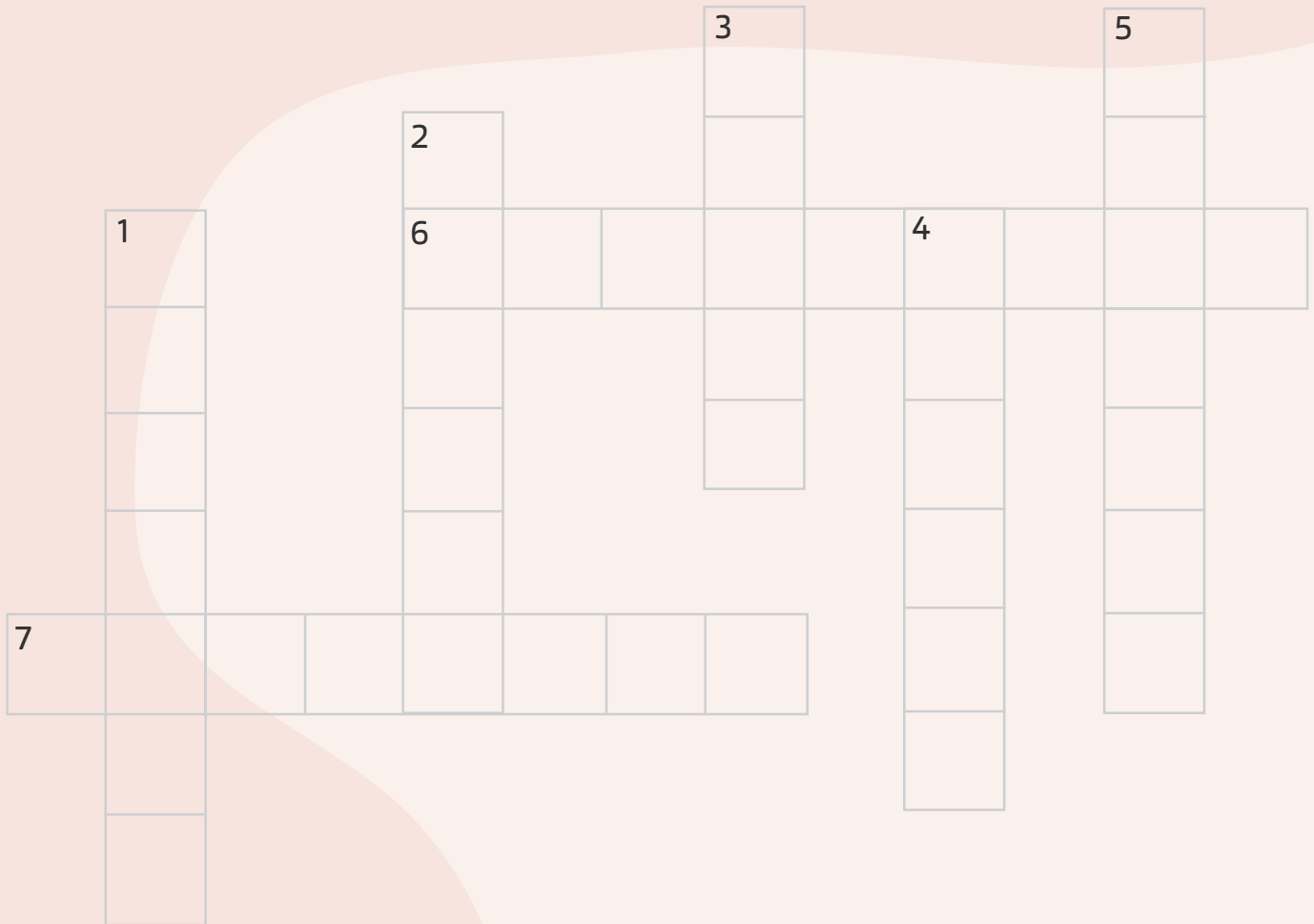
# AUTOGRAPHES DE MES VEDETTES

Pour te rappeler de tous tes amis à l'hôpital et de tous les médecins et infirmières qui se sont occupés de toi, demande-leur de signer ton cahier!



## MOTS-CROISÉS

Est-ce que tu connais bien Skivolo? Essaie de répondre aux questions ci-dessous. Tu trouveras les réponses dans le reste de ton cahier.



### VERTICAL

1. Comment s'appelle le poisson rouge de Skivolo?
2. Quel est le plat préféré de Skivolo?
3. Comment s'appelle la sœur de Skivolo?
4. Quelle est la couleur de la balle de Skivolo?
5. Ou est allé Skivolo pour son traitement aux anticorps?

### HORIZONTAL

6. Quel type de traitement doit faire Skivolo?
7. Quelles sont les milliards de petites parties qui forment notre corps?

# COUPONS

Tu es entouré de personnes qui t'aiment. Sers-toi de ces coupons quand tu veux leur demander quelque chose.

Valable pour un

## GROS CÂLIN

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## GROS BISOU

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour une

## VISITE AU MAGASIN DE JOUETS

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## TEMPS DANS LA SALLE DE JEU

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## MOMENT TOUT SEUL AVEC MAMAN OU PAPA

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## MOMENT TOUT SEUL AVEC

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## JEU

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour une

## HISTOIRE

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour un

## TEMPS DE TÉLÉ

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



Valable pour une

## GÂTERIE

Échangeable en tout temps. Expire le : jamais



# COUPONS

Tu es entouré de personnes qui t'aiment. Sers-toi de ces coupons quand tu veux leur demander quelque chose.




## JEUX

Voici quelques jeux amusants :



### CHARADES

- 1) Mon premier est un animal qui ressemble à une grosse souris.  
Mon deuxième est le verbe « dire » à la première personne du singulier au présent. Mon tout est un légume croquant.
- 2) Mon premier n'est pas froid.  
Mon deuxième entoure le cou. On trouve mon troisième trois fois dans "falaba". Mon tout est délicieux.

Answers : 1) Radis (rat-dis); 2) Chocolat (chaud-col-a)

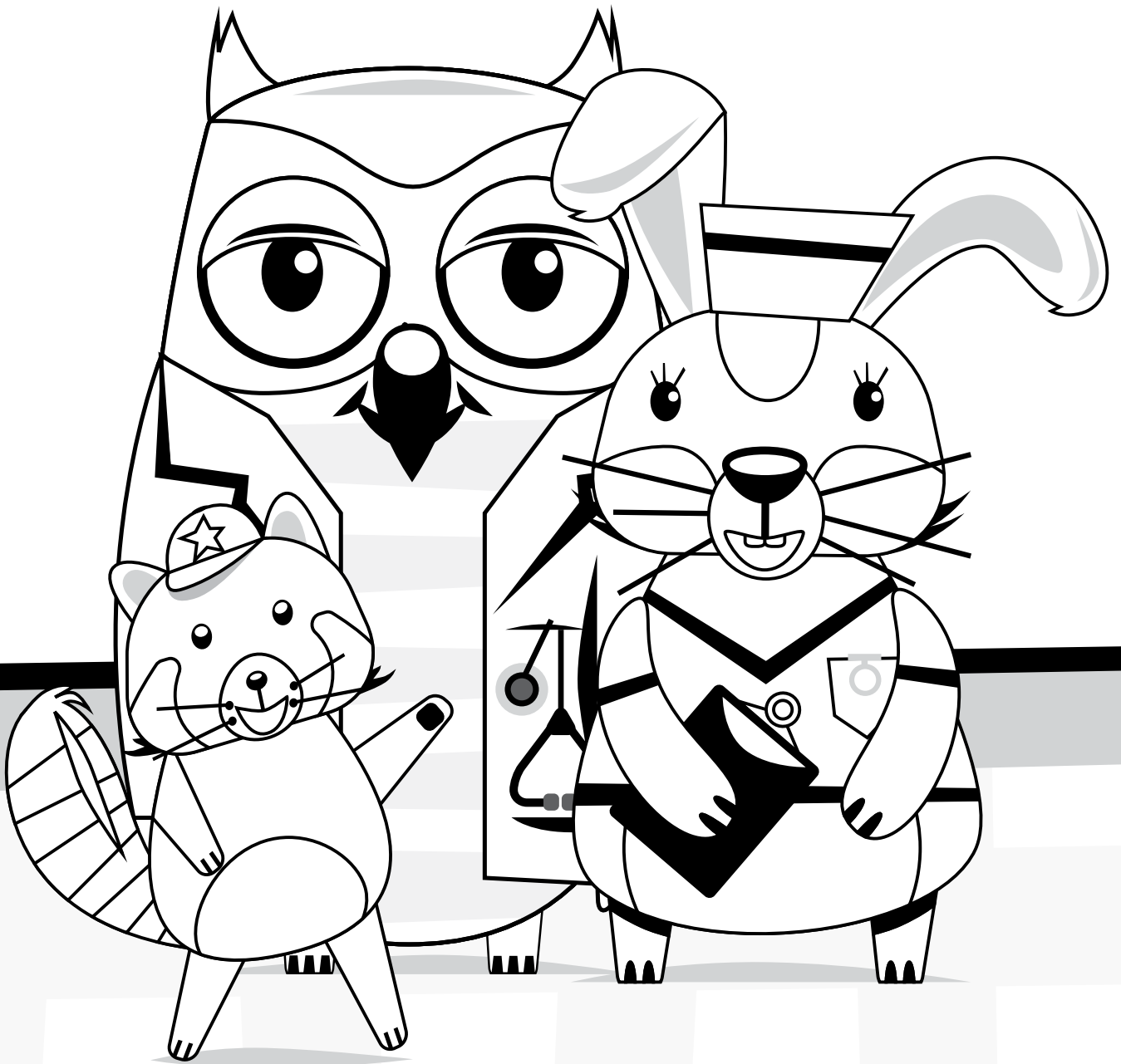
### CONSTRUIRE UNE HISTOIRE

Avec les personnes qui se trouvent dans ta chambre, construisez ensemble votre propre histoire. Une personne commence en disant une phrase sur n'importe quel sujet (quelqu'un que vous connaissez, un personnage fictif, ou un animal, un arbre, etc.). Puis à tour de rôle, chaque personne ajoute une autre phrase. Essayez de faire une histoire aussi longue que possible!

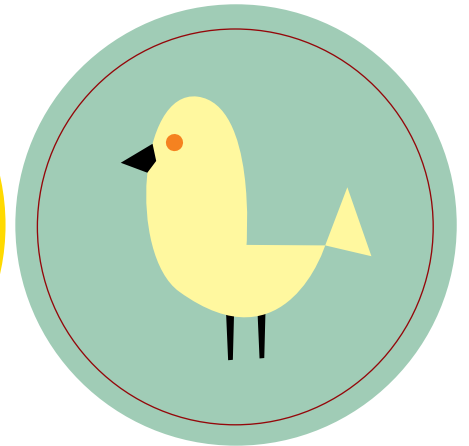
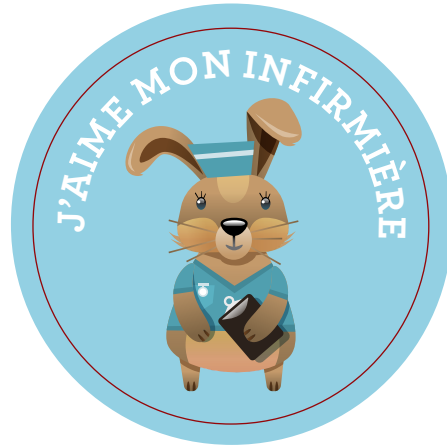




Skivolo et ses amis aimeraient te souhaiter...



« Bon rétablissement..! »



On s'amuse avec  
Skivolo et ses amis!

## LE GRAND CAHIER DE JEUX DU PETIT SKIVOLO

apporte des heures de détente aux jeunes personnes  
et aux familles qui sont à l'hôpital.



**United Therapeutics**

O N C O L O G Y